
Curso: Conceptos y fundamentos de diseño 3D

Horas:

Objetivos:

Desarrollar las habilidades necesarias para crear contenido en 3D, infografías, animación e infoarquitectura a partir de la utilización de cualquiera de los programas más usados del mercado, como 3D Studio Max, Maya o Softimage XSI.

Dirigido a:

A cualquier persona, sin necesidad de conocimientos previos, con interés en adquirir todos los conocimientos necesarios para profesionalizarte en las 3D.

Capacita para:

Para obtener conocimientos de una correcta metodología de trabajo en 3D y con las herramientas 3D Studio Max, Maya y Softimage XSI.

Otros datos:

Parte de un nivel cero de conocimientos.

Excelente secuenciación de contenidos, facilitando el seguimiento del curso a través de actividades de progresiva dificultad.

Contiene multitud de referencias a las técnicas necesarias en cada uno de los programas del mercado y sus diferencias, además de tablas comparativas de herramientas y resúmenes rápidos muy útiles a la hora de trabajar.

Contiene además conocimientos para video y animación útiles en las 3D.

Contenido Formativo:

1. Introducción

1.1. Como aprender con este manual

2. Conceptos generales: ¿qué son y de donde surgen las 3d

2.1. ¿Qué son las 3d?

2.2. Usos y aplicaciones profesionales

2.3. Programas de animación 3d principales. Diferencias

FICHA TÉCNICA

3. Fundamentos de las 3d: domina todas sus bases

- 3.1. Interfaces de navegación y su uso
- 3.2. Fundamentos del modelado 3d
- 3.3. Ejercicio fin de capítulo. La espada

4. Animación: levántate y anda

- 4.1. Conceptos básicos de animación
- 4.2. Animación avanzada (organizar en capas)
- 4.3. Ejercicio fin de capítulo: la escalera

5. Conceptos finales: hagamos la imaginación realidad

- 5.1. Materiales y texturas
- 5.2. Iluminación y render
- 5.3. Nociones técnicas y de compatibilidad
- 5.4. Infoarquitectura, nociones básicas
- 5.5. Ejercicio de fin de capítulo. El bodegón
- 5.6. Ejercicio final: demuestra lo que vales
- 5.7. Tabla de teclas rápidas para todas las aplicaciones 3d profesionales del
- 5.8. Mercado. Softimage xsi. Maya. 3d studio max. Blender