

---

**Curso: Diseño y desarrollo web con HTML 5, CSS Dreamweaver CS4 (Curso reconocido por la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid)**

**Horas: 150**

**Objetivos:**

Dotar al interesado de conocimientos teóricos y prácticos para poder desarrollar un sitio Web con HTML y aplicar las ventajas de presentación que ofrecen las hojas de estilo en cascada (CSS). Aportar al interesado de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas Web en Dreamweaver.

**Dirigido a:**

A cualquier trabajador del sector informático. A diseñadores Web que deseen actualizar sus conocimientos en la versión 5 de HTML. A todo tipo de trabajadores que tengan interés en aprender a crear y publicar su propia página Web.

**Capacita para:**

Para diseñar y publicar una página Web, saber maquetar una página Web, saber crear animaciones, etc.

**Otros datos:**

Es un curso muy práctico.

Se incluyen imágenes y recursos didácticos que ayudan al alumno a lo largo de su aprendizaje.

Incluye ejercicios de autoevaluación para que el alumno se autoevalúe y conozca el grado de conocimiento que ha adquirido una vez estudiada la materia.

Incluye tutorial interactivo que sirve de soporte al alumno para que el aprendizaje sea más significativo.

Incluye un anexo en el cual está orientado a que el alumno desarrolle el código HTML y CSS correspondiente a un documento HTML concreto.

Muchas empresas utilizan Internet como primera opción para promocionarse, vender sus productos, comunicarse con sus empleados y clientes etc.

El curso está orientado hacia la última versión de HTML, cuya aparición es muy reciente y no existe mucha documentación al respecto. Debido a esto, el contenido es muy interesante para que el alumno conozca las características de esta última versión, que marcará el futuro del diseño HTML.

Debido a su reciente salida, HTML 5 no es soportado (por ahora) en todos los navegadores. Por esta razón, a lo largo del temario se resaltan las diferencias más importantes respecto a la versión anterior.

El material está dedicado, en parte, a las hojas de estilo CSS, las cuales ofrecen importantísimas

## FICHA TÉCNICA

ventajas de diseño e incluso efectos imposibles de lograr usando únicamente HTML.

### **Contenido Formativo:**

#### **1. DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML 5 Y CSS**

#### **2. INTRODUCCIÓN**

#### **3. Internet y las páginas Web**

- 3.1. ¿Qué es internet?
- 3.2. Las páginas Web y la World Wide Web (WWW)
- 3.3. Funcionamiento y navegación
- 3.4. El lenguaje HTML
- 3.5. Las Hojas de estilo CSS
- 3.6. ¿Qué hace falta para realizar una página Web?

#### **4. Navegadores**

- 4.1. Introducción
- 4.2. Navegadores para la WWW

#### **5. Ubicación, tipo y contenido de las páginas Web**

- 5.1. El Servidor
- 5.2. Clasificación de las páginas Web
- 5.3. Contenido y recursos en la creación de una página Web

#### **6. HTML**

#### **7. El lenguaje HTML**

- 7.1. Introducción
- 7.2. HTML

#### **8. Elementos y estructura básica**

- 8.1. Introducción
- 8.2. Creación de un documento html
- 8.3. Elementos
- 8.4. Estructura básica

#### **9. Directivas de texto**

- 9.1. Introducción
- 9.2. Saltos de línea y espacios en blanco
- 9.3. Párrafos
- 9.4. Secciones
- 9.5. Cabeceras
- 9.6. Separadores

## FICHA TÉCNICA

- 9.7. Bloque de texto preformateado
- 9.8. Diálogos
- 9.9. Destacar texto
- 9.10. Listas
- 9.11. Marcadores de texto
- 9.12. Novedad y tachado

### **10. Enlaces**

- 10.1. Introducción
- 10.2. Enlaces locales
- 10.3. Enlaces internos a un documento
- 10.4. Enlaces externos
- 10.5. Enlaces a direcciones de correo
- 10.6. Enlaces hacia archivos
- 10.7. El atributo target y otros

### **11. Tablas**

- 11.1. Introducción
- 11.2. Tablas básicas
- 11.3. Tablas avanzadas
- 11.4. Agrupaciones de filas y columnas
- 11.5. Aplicaciones de las tablas

### **12. Imágenes**

- 12.1. Introducción
- 12.2. Formatos
- 12.3. Insertar imágenes en HTML
- 12.4. Mapas de imágenes
- 12.5. La directiva FIGURE

### **13. Formularios**

- 13.1. Introducción
- 13.2. La directiva FORM y sus atributos
- 13.3. Elementos de formulario. La directiva INPUT
- 13.4. Otros elementos
- 13.5. Formato

### **14. Audio, vídeo y otros objetos multimedia**

- 14.1. Introducción
- 14.2. Los objetos multimedia
- 14.3. Multimedia en HTML 5
- 14.4. Marcos flotantes o iframes
- 14.5. Elementos interactivos en HTML 5

### **15. CSS**

## FICHA TÉCNICA

### **16. Introducción a las hojas de estilo CSS**

- 16.1. Introducción
- 16.2. Historia
- 16.3. Funcionamiento básico
- 16.4. Comentarios

### **17. Selectores**

- 17.1. Introducción
- 17.2. Tipos de selectores

### **18. Unidades de medida y colores**

- 18.1. Unidades de medida
- 18.2. Colores

### **19. Propiedades Básicas**

- 19.1. Introducción
- 19.2. Propiedades de fuentes de letra
- 19.3. Propiedades asociadas a colores y fondos
- 19.4. Propiedades asociadas al texto

### **20. Modelo de cajas**

- 20.1. Introducción
- 20.2. Estructura y propiedades

### **21. Posicionamiento**

- 21.1. Introducción
- 21.2. Propiedades y tipos de posicionamiento
- 21.3. Visualización

### **22. Estilos para listas y tablas**

- 22.1. Listas
- 22.2. Tablas

### **23. CSS 3**

### **24. Introducción**

- 24.1. Sombras
- 24.2. Opacidad
- 24.3. Esquinas redondeadas
- 24.4. Nuevos selectores, pseudo-elementos y pseudo-clases

### **25. CONSIDERACIONES FINALES**

### **26. Publicar un sitio Web**

## FICHA TÉCNICA

- 26.1. Introducción
- 26.2. Subir la página a un servidor
- 26.3. Dar de alta en buscadores

### **27. Mejorar una página Web con JavaScript**

- 27.1. Introducción
- 27.2. Insertar JavaScript en documentos HTML
- 27.3. Aplicaciones

### **28. Anexo**

- 28.1. Desarrollo de un sitio Web
- 28.2. Enunciado
- 28.3. Resolución

### **29. DREAMWEAVER CS4**

#### **30. Conceptos básicos de Dreamweaver**

- 30.1. ¿Qué es Dreamweaver?
- 30.2. Entrar y salir de dreamweaver
- 30.3. Crear, guardar y abrir documentos

#### **31. El entorno de trabajo**

- 31.1. La interfaz del programa
- 31.2. El panel insertar
- 31.3. El espacio de trabajo
- 31.4. Definir un navegador web

#### **32. Configuración de un sitio local**

- 32.1. Introducción
- 32.2. Crear un sitio local
- 32.3. Administración de archivos y carpetas

#### **33. Trabajar con Dreamweaver**

- 33.1. Introducción
- 33.2. Trabajar con imágenes
- 33.3. Trabajar con Texto
- 33.4. Editar XHTML en Dreamweaver
- 33.5. Creación de enlaces

#### **34. Las hojas de estilos en cascada (CSS)**

- 34.1. Introducción
- 34.2. Crear una hoja de estilo
- 34.3. El panel Estilos CSS
- 34.4. Selectores CSS

## FICHA TÉCNICA

### **35. Celdas y tablas**

- 35.1. Crear tablas
- 35.2. Dar formato a tabla y celdas
- 35.3. Dar color a las tablas
- 35.4. Ordenar los datos de una tabla
- 35.5. Otras acciones con las tablas

### **36. Herramientas de maquetación**

- 36.1. Imágenes de rastreo
- 36.2. Las etiquetas DIV PA
- 36.3. Configurar las propiedades de las Div PA
- 36.4. Reglas, cuadrículas y guías

### **37. Formularios**

- 37.1. ¿Qué es un formulario?
- 37.2. Creación de Formularios
- 37.3. Elementos de un formulario
- 37.4. Crear campos de texto
- 37.5. Crear casillas de verificación y botones de opción
- 37.6. Crear listas y menús
- 37.7. Añadir botones para enviar y restablecer

### **38. Comportamientos**

- 38.1. Introducción
- 38.2. Abrir ventana de navegador
- 38.3. Mensaje emergente
- 38.4. Validar formularios

### **39. Plantillas y librerías**

- 39.1. Creación de plantillas
- 39.2. Crear la composición de elementos en la plantilla
- 39.3. Crear páginas a partir de una plantilla
- 39.4. Modificar una plantilla
- 39.5. Añadir regiones repetidas y opcionales
- 39.6. La biblioteca
- 39.7. Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca

### **40. Insertar contenido multimedia**

- 40.1. Insertar archivos de audio
- 40.2. Insertar archivos Flash
- 40.3. Insertar archivos FLV (Flash video)

### **41. La publicación**

- 41.1. Desarrollar y explotar
- 41.2. Definición del Sitio

## FICHA TÉCNICA

41.3. Alojamiento de nuestra primera página Web

41.4. Configuración de la conexión FTP

### \* CONTENIDO DE LOS CD:

#### **DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML 5 Y CSS**

Tutorial interactivo de las aplicaciones informáticas HTML y CSS.

#### **DREAMWEAVER CS4**

Tutorial interactivo de la aplicación informática Dreamweaver CS4.