
Curso: Diseño Gráfico - Obra completa - 2 volúmenes: Photoshop CS4 - CorelDraw X4

Horas:

Objetivos:

Adquirir los conocimientos necesarios para manejar y configurar el interfaz de Photoshop CS 4 y de la organización básica para trabajar con imágenes. Conocer la forma de trabajar con imágenes en Photoshop y las herramientas básicas de trabajo. Aprender el uso del color, de los canales, máscaras y filtros, con los que poder llegar a realizar edición de imágenes o retoques fotográficos. Desarrollar las habilidades necesarias para gestionar el programa de manera que resuelvan los problemas complejos que le surjan, además de conocer herramientas avanzadas que supongan un ahorro de tiempo en el trabajo diario.

Dirigido a:

A personas con conocimientos previos en diseño gráfico interesados en adquirir conocimientos sobre las posibilidades que ofrecen las herramientas de diseño asistido por ordenador, Photoshop CS 4 y CorelDraw X4.

Capacita para:

Para utilizar correctamente las herramientas Photoshop CS 4 y CorelDraw X4.

Otros datos:

Para interesados sin conocimientos previos que deseen adquirir una buena base en el uso de Photoshop CS 4.

Para profesionales que deseen actualizar sus conocimientos y descubrir las nuevas utilidades de la versión CS 4 de Photoshop.

CorelDraw X4 parte de un nivel 0 en el programa CorelDraw.

Hay una adecuada secuenciación de contenidos, facilitando el seguimiento del curso a través de actividades de progresiva dificultad.

Contiene una gran cantidad de ilustraciones de las pantallas que presenta el programa en su ejecución, facilitando siempre el seguimiento por parte del interesado.

Ilustraciones a color y de gran calidad.

FICHA TÉCNICA

Contenido Formativo:

1. PHOTOSHOP CS4

2. Introducción a Photoshop

- 2.1. Introducción
- 2.2. Tipos de imágenes
- 2.3. Entrar y salir de Photoshop
- 2.4. La ventana
- 2.5. Vista rápida de los menús
- 2.6. Vista general del cuadro de herramientas

3. Operaciones Básicas

- 3.1. Crear imágenes
- 3.2. Formatos de archivo
- 3.3. Guardar imágenes
- 3.4. Abrir y cerrar imágenes
- 3.5. Resolución y tamaño de la imagen
- 3.6. Tamaño del lienzo de trabajo
- 3.7. Visualización de imágenes
- 3.8. Rotación del lienzo de trabajo

4. Personalizar Photoshop

- 4.1. Menú preferencias
- 4.2. Configuración de las preferencias generales
- 4.3. Preferencias para administración de archivos
- 4.4. Preferencias de rendimiento
- 4.5. Preferencias para cursores
- 4.6. Preferencias para transparencia y gama
- 4.7. Preferencias para las unidades y reglas
- 4.8. Preferencias para las guías, cuadrícula y sectores
- 4.9. Preferencias de texto

5. Selecciones

- 5.1. Las herramientas
- 5.2. Herramientas de marco
- 5.3. Herramientas lazo, lazo poligonal y lazo magnético
- 5.4. Las herramientas varita mágica y selección rápida
- 5.5. Recortar
- 5.6. Ajustar selecciones
- 5.7. Mover, copiar, pegar y eliminar selecciones

FICHA TÉCNICA

6. El color

- 6.1. ¿Qué es la profundidad de bit?
- 6.2. Modos y modelos de color
- 6.3. Imágenes de color indexado
- 6.4. Imágenes en escala de grises
- 6.5. Duotonos
- 6.6. Imágenes en modo multicanal
- 6.7. Convertir imágenes entre modos
- 6.8. Gammas de color
- 6.9. El selector de color

7. Útiles de pintura

- 7.1. El panel pinceles
- 7.2. Ajustes de los pinceles
- 7.3. Usar las herramientas pincel y lápiz
- 7.4. Escoger los colores frontal y de fondo
- 7.5. Fusión y opacidad
- 7.6. Borradores
- 7.7. Herramienta bote de pintura
- 7.8. Usar la herramienta degradado

8. Capas

- 8.1. ¿Qué es una capa?
- 8.2. El panel capas
- 8.3. Menú de opciones del panel capas
- 8.4. Editar capas
- 8.5. Desplazar y alinear el contenido de una capa
- 8.6. Capa de ajuste
- 8.7. Gestionar las imágenes con capas
- 8.8. Utilizar cálculos de canal para fusionar capas y canales
- 8.9. Máscaras de recorte
- 8.10. Seleccionar áreas opacas de una capa
- 8.11. Efectos de capa
- 8.12. Eliminar halos

9. Trazados y formas

- 9.1. ¿Qué es un trazado?
- 9.2. Dibujar trazados a mano alzada
- 9.3. Dibujar un trazo segmento a segmento
- 9.4. Ajustar nodos
- 9.5. Vectorizar formas
- 9.6. Herramientas de forma
- 9.7. Aplicaciones de los trazados

10. Texto en Photoshop

FICHA TÉCNICA

- 10.1. ¿Qué es la herramienta texto?
- 10.2. Crear texto
- 10.3. Formato del texto
- 10.4. Capas de texto

11. Editar y retocar

- 11.1. Deshacer errores y liberar memoria
- 11.2. El panel historia
- 11.3. Hacer una instantánea de la imagen
- 11.4. Las reglas y la herramienta de medición
- 11.5. Guías y cuadrícula
- 11.6. Transformar objetos en dos dimensiones
- 11.7. Tampón de clonar y tampón de motivo
- 11.8. Herramientas de enfoque y tono
- 11.9. Herramientas correctoras
- 11.10. Pinceles de historia
- 11.11. Fotografía HDR: alto rango dinámico

12. Canales y máscaras

- 12.1. Introducción a los canales y máscaras
- 12.2. El panel canales
- 12.3. Duplicar canales
- 12.4. Eliminar canales
- 12.5. Mezclar canales
- 12.6. Guardar y gestionar canales
- 12.7. Las máscaras
- 12.8. El modo máscara rápida
- 12.9. Usar canales alfa
- 12.10. Máscaras de capa
- 12.11. El panel máscaras

13. Filtros

- 13.1. Introducción
- 13.2. Consejos y sugerencias para efectos especiales
- 13.3. Galería de filtros
- 13.4. Artísticos
- 13.5. Bosquejar
- 13.6. Desenfocar
- 13.7. Distorsionar
- 13.8. Enfocar
- 13.9. Estilizar
- 13.10. Interpretar
- 13.11. Pixelizar
- 13.12. Ruido
- 13.13. Textura

FICHA TÉCNICA

- 13.14. Trazos de pincel
- 13.15. Video
- 13.16. Otros filtros
- 13.17. Digimarc

14. Imprimir

- 14.1. Impresión de una imagen
- 14.2. Opciones avanzadas de impresión
- 14.3. Crear reventados de color
- 14.4. Usar monotonos, duotonos, tritonos y cuadritonos en la impresión

15. Automatizar las tareas

- 15.1. El panel acciones
- 15.2. Crear y grabar acciones
- 15.3. Ejecutar acciones
- 15.4. Editar acciones
- 15.5. Organizar grupos de acciones
- 15.6. Usar el comando automatizar

16. CORELDRAW X4

17. Introducción a coreldraw

- 17.1. ¿qué es coreldraw?
- 17.2. Entrar y salir de coreldraw
- 17.3. La ventana de coreldraw
- 17.4. La barra de menús
- 17.5. La barra de herramientas
- 17.6. Las ventanas acoplables
- 17.7. La caja de herramientas

18. Operaciones básicas con coreldraw

- 18.1. Cerrar y crear dibujos nuevos
- 18.2. Abrir archivos existentes
- 18.3. Guardar dibujos
- 18.4. Trabajar con páginas
- 18.5. Almacenamiento de archivos en pdf

19. Dibujar formas básicas

- 19.1. Dibujo de rectángulos y cuadrados
- 19.2. Dibujo de elipses, círculos, arcos y formas de sector
- 19.3. Dibujo de polígonos y estrellas
- 19.4. Dibujo de espirales
- 19.5. Dibujo de formas predefinidas

20. Edición de objetos

FICHA TÉCNICA

- 20.1. Seleccionar objetos: la herramienta selección
- 20.2. Cortar, copiar, pegar y borrar elementos
- 20.3. Comandos deshacer, rehacer y repetir
- 20.4. Duplicar y clonar objetos

21. Contorno y relleno de objetos

- 21.1. La herramienta pluma de contorno
- 21.2. El relleno uniforme
- 21.3. Rellenos degradados
- 21.4. Rellenos de patrón
- 21.5. Rellenos de textura
- 21.6. La herramienta relleno interactivo
- 21.7. La herramienta relleno de malla

22. Establecer reglas, retículas y líneas guía

- 22.1. La regla
- 22.2. Utilizar cuadrículas
- 22.3. Trabajar con líneas guía
- 22.4. Controles de encaje de objetos
- 22.5. La herramienta papel gráfico

23. Manipulación de objetos

- 23.1. La herramienta transformación libre
- 23.2. Fijar el orden de los objetos
- 23.3. Agrupar y desagrupar objetos
- 23.4. Bloquear y desbloquear objetos
- 23.5. Alinear y distribuir objetos

24. Dibujar con las herramientas lineales

- 24.1. La herramienta de mano alzada
- 24.2. Curvas bézier
- 24.3. Controlar los ajustes de las curvas bézier y tramos de mano alzada
- 24.4. Acotar los objetos
- 24.5. Conectar líneas y objetos
- 24.6. La herramienta medios artísticos

25. Texto en CorelDraw

- 25.1. Texto artístico y texto de párrafo
- 25.2. Los atributos del texto: el cuadro de diálogo formato del texto
- 25.3. Marcos de texto
- 25.4. Estilos
- 25.5. Operaciones avanzadas con el texto
- 25.6. Identificación de fuentes

26. Adaptar texto a trayectos y objetos

FICHA TÉCNICA

- 26.1. Adaptar texto a trayectos
- 26.2. La barra de propiedades adaptar texto a un trayecto
- 26.3. Reparar y separar texto de un trayecto
- 26.4. Vincular texto a un objeto

27. Opciones de visualización de documentos

- 27.1. Seleccionar la calidad de visualización
- 27.2. Visualizaciones automatizadas
- 27.3. Las herramientas zoom y panorámica
- 27.4. La ventana acoplable administrador de visualización

28. Configuración e impresión de un documento

- 28.1. Utilizar la barra de estado
- 28.2. Examen del documento
- 28.3. Configuración de las páginas del documento
- 28.4. Presentación preliminar
- 28.5. Impresión de un documento

*** CONTENIDOS DE LOS CD:**

Photoshop CS4

Tutorial interactivo compuesto por resúmenes animados, simulaciones del programa y ejercicios de autoevaluación.

CorealDraw X4

Tutorial interactivo compuesto por resúmenes animados, simulaciones del programa y ejercicios de autoevaluación.